

## Material / Aplicación

BARDOLINE® PRO OVAL es una tegola asfáltica de color para cubierta inclinada.

CE EN 544:2011  
DOP N° 2022-003 SA03

## Beneficios

- Impermeabilización
- Estética
- Fácil de instalar
- Resistencia mecánica
- Durabilidad
- Ligero

## Características técnicas

Longitud	EN 544	1000 (± 3) mm
Ancho	EN 544	340 (± 3) mm
Espesor		3.30mm (±15%)
Peso (Producto terminado)		10,5 (± 8%) kg/m <sup>2</sup>
Área expuesta		145 mm
Pendiente Min./max.		15°* - 85°**

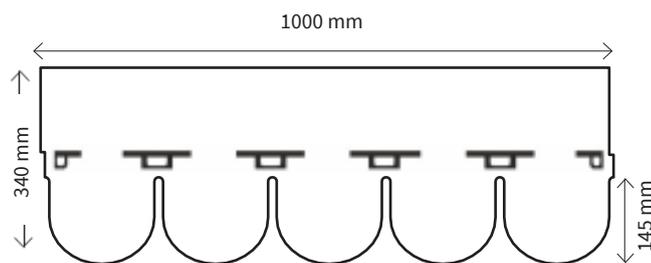
\* Hasta 10 m, más allá de 10 m contactar con el servicio técnico  
\*\* Valido para zona de nieve I y II. Para zona III. o más 5°

## PRESTACIONES DEL PRODUCTO

Masa de bitumen	EN 544	>1300 g/m <sup>2</sup>
Resist. tracción MD / CMD	EN 12311-1	>600/>400 N/50 mm
Resist. desgarro (Desgarro de uñas) MD / CD	EN 12310-1	>100 N
Adhesión de los gránulos	EN 12039	0,5 g
Absorción de agua	EN 544	<1%
Resistencia a la radiación UV	EN 1297	Cumple
Resistencia al flujo a 90°	EN 1110	<1 mm
Resistencia a ampollas	EN 544	Cumple con especificaciones

## REACCION AL FUEGO

Comport. al fuego externo	EN 13501-5 EN 1187	B roof (t1)
Reacción al fuego	EN 13501-1 EN ISO 11925-2	E



## Colores



Negro Rojo Verde Marrón

## Embalaje

Superficie / paquete	3,05 m <sup>2</sup>
Tejas / Paquete	21
Paquetes / Pallet	52
Superficie m <sup>2</sup> / Pallet	158,6

## Almacenamiento

BARDOLINE® PRO OVAL debe almacenarse y mantenerse en condiciones secas, protegido de los rayos UV y del calor, así como la lluvia y la humedad.



## Garantía

Todas las reclamaciones serán consideradas con respecto a las recomendaciones de aplicación emitidas por la empresa Onduline.

Este documento se realizó en base a la información disponible actualmente. El productor puede actualizar la hoja de datos técnicos sin previo aviso. El producto se fabricó de acuerdo con los parámetros mencionados anteriormente, pero el productor / distribuidor no puede anticipar ningún cambio futuro, así como el cambio de regulaciones. Es responsabilidad del consumidor utilizar el producto