

Produkt/Product/Produit/Prodotto/Product/Producto/Produkt/proizvod/Izdelek: 23067181									
DE	EN	FR	IT	NL	ES	CZ	HR	SI	HU
Vermeiden Sie den Kontakt mit den Augen und der Haut beim Umgang mit Blockbatterien. Spülen Sie bei Kontakt mit Wasser gründlich aus und suchen Sie bei anhaltender Reizung ärztliche Hilfe.	Avoid contact with eyes and skin when handling block batteries. In case of contact, rinse thoroughly with water and seek medical attention if irritation persists.	Évitez tout contact avec les yeux et la peau lors de la manipulation des piles bloc. En cas de contact, rincer abondamment et consulter un médecin si l'irritation persiste.	Evitare il contatto con gli occhi e la pelle quando si maneggiano le batterie monoblocco. In caso di contatto, sciacquare abbondantemente e consultare un medico se l'irritazione persiste.	Vermijd contact met ogen en huid bij het hanteren van blok batterijen. Indien contact optreedt, grondig afspoelen en medische hulp inroepen als de irritatie aanhoudt.	Evite el contacto con los ojos y la piel al manipular baterías de bloque. Si se produce contacto, enjuague bien y busque atención médica si la irritación persiste.	Při manipulaci s blokovými bateriemi se vyhněte kontaktu s očima a pokožkou. Pokud dojde ke kontaktu, důkladně opláchněte a pokud podráždění přetrvává, vyhledejte lékařskou pomoc.	Izbjegavajte kontakt s očima i kožom prilikom rukovanja blok baterijama. Ako dođe do kontakta, temeljito isperite i potražite liječničku pomoć ako iritacija ne prestane.	Izbjegavajte kontakt s očima i kožom prilikom rukovanja blok baterijama. Ako dođe do kontakta, temeljito isperite i potražite liječničku pomoć ako iritacija ne prestane.	Kerülje a szemmel és bőrrel való érintkezést, amikor blokkelemeket kezel. Ha érintkezik, alaposan öblítse le, és ha az irritáció továbbra is fennáll, forduljon orvoshoz.

Hersteller/Manufacturer/Fabricant/Fabricanti/Fabrikanten/Fabricantes/Výrobci/ Proizvođači/Proizvajalci

Energizer Deutschland GmbH  
Mettmanner Str. 25  
infogermany@energizer.com